

Пляшущие Огоньки	Фокус 1	Чувство времени	Фокус 1	Глубокий Вдох	Фокус 1	Рубящий шквал	Фокус 1
ФокусЭвокацияСвет Источник Основная книга правил Традиции мистическая, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Ж, С Дистанция 120 фт. Длительность поддерживаемое Вы создаёте до четырёх парящих огоньков, которые должны оставаться в пределах 10 футов друг от друга. Каждый огонёк создаёт свет как факел. Когда вы используете Поддержание заклинания, вы можете переместить любое число огоньков на расстояние до 60 футов. При этом каждый из них должен оставаться в пределах 120 футов от вас и в пределах 10 футов от всех других огоньков, а иначе погаснет.	ФокусПрорицание Источник Dark Archive Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦ Когда вы сотворяете это заклинание, вы обретаете идеальное чувство времени. Вы можете узнать точно, который сейчас час, вплоть до секунды. Вместо этого вы можете выбрать получение идеального чувства календаря, если обладаете познаниями в этой области — если у вас изучена Природа, вы можете узнать точно, сколько времени осталось до восхода солнца и сколько дней до следующего солнцестояния. Если у вас изучено Знание (астрономия), вы можете точно узнать, когда начнется и закончится любое известное предсказуемое	ВоздухФокусМанипуляция Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦ Длительность 10 минут Вы делаете невероятно глубокий вдох и задерживаете дыхание на время действия заклинания. Вы не теряете воздух при получении урона, но теряете весь воздух если говорите (включая действие Сотворение заклинания). Заклинание не создаёт воздух из ниоткуда; если вам нечего вдыхать, оно не подействует. Повышенное (2 круг) Длительность увеличивается до 1 часа, и вы теряете только 10 минут если говорите. Повышенное (4 круг) Длительность увеличивается до 8 часов, и вы теряете	ВоздухАтакаФокусКонцентрация Манипуляция Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ ; Требования хотя бы одна ваша рука свободна Дистанция 60 фт.; Цели 1 или 2 существа Защита КБ; Вы рассекаете рукой воздух, направляя миниатюрные воздушные потоки из каждого пальца, чтобы разрубить врага. Если обе ваших руки свободны, вы можете нацелиться на двух существ этим заклинанием, в ином случае вы выбираете только одно существо. Совершите атаку заклинанием против КБ каждой из целей. Оно наносит 2d4				
pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd	pf2.ru nr'zjd				
	астрономическое соединение, и так далее. Вы можете получить бонус состояния +1 к одной проверке атаки, проверке внимания, испытанию или проверке навыка, которую вы совершаете в тот же ход, когда сотворили чувство времени, если это действие требует презвычайного точного расчета времени. Если вы решите получить этот бонус, вы не сможете получить его снова в течение 1 часа.	только 10 минут если говорите.	рубящего урона. При критическом успехе, цель также получает 1d4 продолжительного урона от кровотоечения. Если вы атакуете давух существ, заклинание считается за две атаки для вас. Штрафа за последовательные атаки, и, он увеличивает только количество проведенных атак. Критический успех цель получает двойной урон 1d4 продолжительного урона от кровотоечения. Успех цель получает полный урон. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4, и продолжительный урон при критическом успехе также увеличивается на 1d4.				

Стекланный щит Фокус 1	Вибрационные сигналы Фокус 1	Глотать пламя Фокус 1	Подсветить Фокус 1
Фокус Концентрация Земля Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Сотворение ➤ Защита обычное испытание Реакции; Длительность до конца вашего следующего хода Вы призываете слой прозрачного стекла, чтобы защитить себя от вреда. Этот фокус работает так же, как щит, но он имеет твёрдость 2 и 4 ПЗ. Если щит ломается, и разбившее его существо находится в пределах 5 футов от вас, оно должно пройти обычное испытание Реакции или получить 1d4 колющего урона от осколков щита. Повышенное (3 круг) у щита твёрдость 4 и 8 ПЗ, а урон увеличивается до 1d4 + модификатор вашей заклинательной	Фокус Земля Манипуляция Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤ Дистанция 120 фт.; Цели 1 существо Вы посылаете череду подземных толчков, не длиннее чем устное короткое предложение, в сторону вашей цели. Если цель в пределах дистанции и связана с тем же фрагментом земли что и вы, вибрации достигают цели через землю. Вам не нужна ни линия видимости, ни линия досягаемости, таким образом цель на другом этаже здания является допустимой целью. Цель может дать краткий, вибрационный ответ ответным действием, или свободным действием на её следующем ходу, но она должна быть в пределах	Фокус Огонь Манипуляция Источник Ярость стихий Традиции мистическая, оккультная, первобытная Сотворение ➤; Условие вы должны получить урон огнём Длительность до конца вашего следующего хода Вы поглощаете и глотаете огонь, делая его не таким опасным для вас. Вы получаете устойчивость 5 к урону огнём до конца текущего хода. Во время оставшегося действия заклинания, вы можете использовать действие <i>Изрыгнуть дым</i>. Заклинание заканчивается если вы упадёте без сознания, вдохнёте или выдохнете (это включает в себя устную речь). Изрыгнуть дым ➤ Вы выдыхаете	Фокус Огонь Манипуляция Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤ Область 30-фт.ая эманация (см. ниже) Вы зажигаете все немагические источники света в этой области, которые используют огонь для получения света - например, свечи, лампы и бра. Вы можете выбрать, чтобы эманация была меньше максимальной по вашему выбору. Если источник света находится в распоряжении несогласного существа, это существо может сделать испытание Реакции, чтобы погасить свет до того, как он станет заметен. Повышенное (+1) Максимальный радиус увеличивается на 10 футов.
pf2.ru ru'zjd Повышенное (5 круг) у щита твёрдость 7 и 16 ПЗ, а урон увеличивается до 2d4 + модификатор вашей заклинательной характеристики. Повышенное (7 круг) у щита твёрдость 10 и 24 ПЗ, а урон увеличивается до 3d4 + модификатор вашей заклинательной характеристики. Повышенное (9 круг) у щита твёрдость 12 и 32 ПЗ, а урон увеличивается до 4d4 + модификатор вашей заклинательной характеристики.	pf2.ru ru'zjd дистанции чтобы это сделать. Если она отвечает, её ответ доставляет вам через колебания, которые вы почувствуете так же, как и изначальное сообщение. Эти вибрации придаются источнику эманации, например три толчка для одного предупреждения, два для другого. Никто из вас не может придать вибрацию анонсу или новое значение с помощью этого сообщения. Существо, обладающее виброулавливателем, чувствует вибрацию то и инициацию, если находится в пределах дистанции к инициации любой момент и инициации к любой цели. Повышенное (4 круг) Целью может стать существо.	pf2.ru ru'zjd и создания облака дыма в 5-футовом взрыве в пределах 20 футов. Все существа в облаке дыма в плохой видимости, и все остальные существа в плохой видимости или пока не будет развеян сильным ветром. Повышенное (+3) Устойчивость увеличивается на 5.	pf2.ru ru'zjd

Обнаружение металла	Фокус 1	Иглы-дротики	Фокус 1	Вытянуть влагу	Фокус 1	Толкование корней	Фокус 1
Фокус Концентрация Обнаружение Манипуляция Металл		Атака Фокус Концентрация Манипуляция Металл		Фокус Концентрация Манипуляция Вода		Фокус Концентрация Манипуляция Дерево	
Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Область 30-фт.ая эманация Вы настраиваетесь на магнитные поля, чувствуя присутствие или отсутствие металлических объектов, жил, залежей в области. Вы можете игнорировать металл о котором вы знаете, например снаряжение которое носите вы и ваши союзники. Вы обнаруживаете металл спрятанный иллюзиями (например невидимостью), только если иллюзия меньшего круга, чем ваше заклинание обнаружение металла. Против обманчивых иллюзий, обнаружение металла всегда определяет отсутствие металла, если неметаллический предмет		Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт.; Цели 1 существо Защита КБ; Вы формируете три иглы из металла в вашем распоряжении и метаете их плотной группой в одну цель. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели. Иглы наносят 3d4 колющего урона и могут вызвать кровотечение. Иглы наследуют свойства металла, из которого они сделаны; например, иглы из холодного железа наносят дополнительный урон существам с		Источник Ярость стихий Традиции мистическая, сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 10 фт.; Цели 1 предмет весом 10 или меньше Вы вытягиваете воду из объекта, возможно, чтобы убрать пролитую жидкость или быстро высушить насквозь промокшую книгу или рубашку. Вы вытягиваете вплоть до пинты воды из объекта; Это высушивает объекты весом менее 1. Вода собирается в сферу, парящую у вас в руке, которую вы можете направить в тару поблизости как часть Сотворения заклинания; в		Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Область 30-фт.ая эманация Вы получаете общее представление о ближайших окрестностях, чувствуя через корневую систему деревьев и кустарников. Если в области есть незамеченные средние или больше существа, вы узнаете об их присутствии, и они для вас становятся необнаруженными. Вы сразу можете совершить попытку Поиска необнаруженного существа, при этом вы получаете бонус состояния +1 к этой проверке и любым вашим последующим попыткам Поиска	
pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd	
металла. винажуендо винанинни заклятого круга вашего заклятия, если круг магического эффекта не является другим, представляющим металл, как другой металл, вы можете использовать обманчивые иллюзорные заклинания. Ваше заклинание может предотвратить все виды металла которые вы обнаруживаете (+3 круга) вы можете распознать круг иллюзорного эффекта. клинивание металла превращает его в вид, даже если круг вашего заклинания только присутствует, металл, определяющий (например, превращение монеты в золото) обнаружение металла другой (например, превращение монеты в золото) обнаружение металла под ровку одного металлического объекта под него, если обманчивая маска замаскирована, как металлический. Однако, если обманчивая маска замаскирована, как металлический. Однако, если обманчивая маска замаскирована, как металлический. Однако, если обманчивая маска замаскирована, как металлический.		уязвимость к холодному железу. Все иглы создаются из одного металла, и этот металл возвращается к вам после завершения атаки. Критический успех цель получает двойной урон 1 и продолжает критический урон от кровотечения. Успех цель получает полный урон. Повышенное (+1) вы создаёте ещё одну дополнительную иглу, увеличивая основный урон на 1d4 и продолжая критический урон от кровотечения при критическом попадании на 1.		противном случае она разбрызгивается на земле. Повторные применения вытянуть влагу могут быть использованы для сушки объектов покрывающих землю. Временное заклинание в особые влажные средах чтобы конденсировать питьевую воду из воздуха, оно обычно не получается, брать больше нескольких кружек воды, прежде чем вы исчерпаете влажность окружающей среды.		спрятанных или необнаруженных существ до конца вашего следующего хода. Также вы узнаете, если любые такие существа проходят через эту область в течение последнего часа, но от заклинания представление о направлении. Если вы начнёте выслеживать существо об обнаружении таким образом вы получаете бонус состояния +1 к первой проверке.	

Пустить корни	Фокус 1 ДЕРЕВО!	Фокус 1 Стихийная нейтрализация	Фокус 1 Всплеск кислоты
Фокус Манипуляция Растение Дерево	Фокус Концентрация Манипуляция	Необычный Фокус Концентрация	Кислота Фокус Концентрация
Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Сотворение ➤ Дистанция 30 фт.; Цели 1 согласное существо Длительность 1 раунд Корни прорастают из плоти цели и вьются по полу или вокруг объектов, укрепляя их баланс или хватку. Цель получает ситуативный бонус +1 к СЛ Стойкости против попыток её Толкнуть и ситуативный бонус +1 к СЛ Реакции против попыток её Разоружить или Сбить с ног. Этот бонус также действует на испытания против заклинаний и эффектов которые бы пытались забрать удерживаемый предмет из рук цели.	Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Сотворение ➤➤ Область 15-фт.ая линия Защита обычное испытание Реакции Вы создаёте небольшое мёртвое дерево в своей клетке, которое падает на любого на своём пути, и тут же разлагается. Любое существо в области получает 2d4 дробящего урона с обычным испытанием Реакции. Существо, критически провалившее своё испытание, сбито с толку, получая состояние растерянность до конца его следующего хода. Повышенное (+1) начальный урон	Источник Ярость стихий Традиции мистическая, первобытная Магическая традиция стихийная Сотворение ➤ ; Условие вы или существо в пределах 60 фт. проходите испытание против эффекта заклинания с дескриптором земля, огонь, металл, растение, вода или дерево, либо становитесь целью атаки заклинанием с таким дескриптором; Требования вы имеете ячейку заклинания, которую можете использовать для Сотворения заклинания с дескриптором, противодействующим стихии спровоцировавшего заклинания; см. в тексте. У каждой стихии, являющейся частью стихийного цикла, существует своя стихия-антипод. Вы можете использовать свои знания о стихиях, чтобы применить	Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ➤➤ Дистанция 30 фт.; Область 5-фт. взрыв Защита обычное испытание Реакции Вы кидаете сгусток кислоты, который поражает существ. Существа в области получают 1d8 урона кислотой (обычное испытание Реакции). При критическом провале существо также получает 1 продолжительный урон кислотой. Повышенное (+2) начальный урон увеличивается на 1d8, продолжительный урон при критическом провале увеличивается на 1.
pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd	pf2.ru nrzjd
	увеличивается на 1d4.	силы одной стихии для противодей- ствия другой. Вы теряете ячейку заклинания, как если бы это вы Сотворяли спровоцировавшее заклинание. Затем вы совершаете попытку нейтрализации спровоцировавшего заклинания, и-справочник пользуя знание неанеячейки, которую вы потратили, в качестве круга действа. Вы можете таким образом по-лизовать заклинание или дерево, чтобы ра-массировать заклинание, заклинание земли, заклинание воды, чтобы противостоять огню, заклинание огня, чтобы противостоять воде, чтобы противостоять металлу, чтобы противостоять растению или дереву.	

Ступор	Фокус 1	Обнаружение магии	Фокус 1	Электрическая дуга	Фокус 1	Вымысел	Фокус 1
Фокус Концентрация Манипуляция Ментальный Несмертельное Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт.; Цели 1 существо Защита Воля; Длительность 1 раунд Это заклинание затуманивает разум цели и наполняет ментальной болью, нанося 1d6 ментального урона (обычное испытание Воли). В случае критического провала цель также получает шок 1. Повышенное (+2) урон увеличивается на 1d6.		Фокус Концентрация Обнаружение Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Область 30-фт.ая эманация Вы испускаете импульс, выявляющий присутствие магии. Вы не получаете никаких сведений, кроме знания о наличии или отсутствии магии. Вы можете добровольно отказаться от обнаружения уже известной вам магии, например магических предметов и лежащих заклинаний вас и ваших союзников. Вы обнаруживаете магию иллюзии лишь в случае, если круг эффекта ниже круга вашего обнаружения магии. Тем не менее предметы с аурой иллюзии, которые		Фокус Концентрация Электричество Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 или 2 существа. Защита обычное испытание Реакции Электрическая дуга перепрыгивает с одной цели на другую. Каждая цель получает 2d4 урона электричеством (обычное испытание Реакции). Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4.		Фокус Концентрация Иллюзия Манипуляция Незаметное Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт. Длительность поддерживаемое Вы создаёте простую иллюзию с дескриптором «зрение» или «слух». Если это звук, добавьте заклинанию дескриптор «слух», и он не может содержать различимые слова или сложную музыку. Если это зрительная иллюзия, добавьте дескриптор «зрение»; она не может быть крупнее, чем 5-футовый куб, и выглядит очевидно грубо и размыто с расстояния 15 футов и ближе. При сотворении или Поддержании	
pf2.ru nrzjd		pf2.ru nrzjd		pf2.ru nrzjd		pf2.ru nrzjd	
		не обманчивы на вид (зелье невидимости, например), обычно обнаруживаются без проблем. Повышенное (3 круг) вы узнаете круг или уровень самого могущественного магического эффекта, который заклинание обнаружил в области (по усмотрению ведущего). Повышенное (4 круг) аналогично 3 кругу, но вы обнаруживаете источник магии с самым высоким кругом или уровнем. Как и в случае со вспомогательными способностями восприятия, это не позволяет определить точное местоположение, он позволяет сузить область местонахождения до 5-футового куба (или ближайшего подходящего размера, если источник крупнее).				этого заклинания вы можете попытаться сделать Отвлекающий маневр с помощью иллюзии и получить ситуативный бонус +2 к проверке Обмана. При провале проверки против существа оно разоблачает вымысел.	

Обморожение	Фокус 1	Терзающий коготь	Фокус 1	Поджигание	Фокус 1	Свет	Фокус 1
Фокус Холод Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт.; Цели 1 существо Защита обычное испытание Стойкости Вокруг вашей цели собирается сфера колющего холода, грозя заморозить её тело. Цель получает 2d4 урона холодом (обычное испытание Стойкости). При критическом провале цель также получает уязвимость 1 к дробящему урону до начала вашего следующего хода. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4, а уязвимость при критическом провале увеличивается на 1.		Атака Фокус Концентрация Манипуляция Метаморфоза Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо Защита КБ Вы временно выращиваете на своей конечности острые когти. Совершите проверку атаки заклинанием в ближнем бою против КБ цели. При попадании вы нанесёте либо 2d6 колющего урона, либо 2d6 режущего урона на ваш выбор, а также 2 продолжительного урона от кровотечения. При критическом успехе вы нанесёте двойной урон и двойной продолжительный урон. Повышенное (+1) урон увеличивается		Атака Фокус Концентрация Огонь Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита КБ Вы щёлкаете пальцами и указываете на цель, которая начинает тлеть. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели. При попадании вы наносите 2d4 урона огнём. Если цель в вашей зоне досягаемости, вы можете совершить атаку заклинанием в ближнем бою, а не дистанционную. В этом случае все кости урона этого заклинания увеличиваются до d6. Критический успех цель получает		Фокус Концентрация Свет Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 120 фт. Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы создаёте сияющую сферу, которая испускает яркий свет выбранного вами цвета в радиусе 20 футов (и тусклый свет ещё на 20 футов). Если вы создаёте сферу в пространстве согласного существа, то можете прикрепить её к этому существу (в таком случае сфера будет парить около существа при его перемещении). Когда вы	
pf2.ru ru'zjd		pf2.ru ru'zjd		pf2.ru ru'zjd		pf2.ru ru'zjd	
		на 1d6, продолжительный урон от кровотечения увеличивается на 1.		двойной урон и 1d4 продолжительного урона огнём. Успех цель получает полный урон. Повышенное (+1) начальный урон увеличивается на 1d4, продолжительный урон огнём при критическом успехе увеличивается на 1d4.		используете Поддержание этого заклинания, вы можете переместить свет на расстояние до 60 футов; вы можете прикрепить или открепить его от существа в качестве части этого движения. Вы можете использовать Поддержание для этого заклинания. Если вы сотворите это заклинание, когда у вас уже есть чёткие активные заклинания свет, одно из них по вашему выбору прекращаете. Повышенное (4 крул) сфера испускает яркий свет в радиусе 60 футов (и тусклый свет ещё на 60 футов).	

Сообщение	Фокус 1	Мелкие фокусы	Фокус 1	Чтение аур	Фокус 1	Щит	Фокус 1
Слух Фокус Концентрация Иллюзия Язык Ментальный Незаметное Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ➤ Дистанция 120 фт.; Цели 1 существо Длительность см. ниже Вы говорите почти беззвучно, но слова не покидают ваших уст, а звучат сразу в ушах цели. Для окружающих слова слышны как обычно, но цель слышит ваши слова так же хорошо, как если бы вы стояли рядом с ней. Цель при желании может кратко ответить вам в качестве ответного действия либо в качестве свободного действия в свой следующий ход, но для этого ей нужно pf2.ru nr'zjd	Фокус Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ➤➤ Дистанция 10 фт.; Цели 1 объект (только чтобы поднять, почистить, приготовить). Длительность поддерживаемое Это простейшее заклинание позволяет производить мелкие магические эффекты, пока вы поддерживаете заклинание. Каждый раз, когда вы используете Поддержание заклинания, вы выбираете один из вариантов: ● Поднять медленно поднять бесхозный объект лёгкого или меньшего веса на 1 фут от земли. ● Почистить изменить цвет, очистить или запачкать объект лёгкого или меньшего веса. Если вы концентрируетесь в течение 10 раундов, то можете применить этот pf2.ru nr'zjd	Фокус Концентрация Обнаружение Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 1 минута Дистанция 30 фт.; Цели 1 объект Вы фокусируетесь на цели и воспринимаете разумом магические аур pf2.ru nr'zjd	Фокус Концентрация Сила Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ➤ Длительность до начала вашего следующего хода. Вы создаёте магический силовой щит. Это считается Поднятием щита и даёт вам ситуативный бонус +1 к КБ до начала вашего следующего хода, но не требует для использования руки. Пока заклинание действует, вы можете использовать ответное действие Блок щитом. Твёрдость щита равна 5. Ответное действие этого заклинания можно использовать для снижения урона любого заклинания или магического эффекта, pf2.ru nr'zjd				
Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается сразу же в ваши уши. Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов. Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов. Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов.	Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается сразу же в ваши уши. Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов. Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов. Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов.	Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается сразу же в ваши уши. Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов. Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов. Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов.	Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается сразу же в ваши уши. Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов. Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов. Повышенное (3 крул) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов.				

МЕТКА	Фокус 1	ПРИЗЫВ ИНСТРУМЕНТА	Фокус 1	ОПУТЫВАЮЩАЯ ЛИАНА	Фокус 1	ТЕЛЕКИНЕТИЧЕСКАЯ РУКА	Фокус 1
Фокус Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо или объект Длительность неограниченная (см. ниже) Вы помечаете выбранное существо или объект безвредной уникальной магической меткой размерами около 1 квадратного дюйма. Метка может быть видимой или невидимой, и вы можете изменять её видимость, совершая Взаимодействие, чтобы коснуться цели. Метку можно смыть или соскрести, потратив на это 5 минут. С существа метка пропадает естественным		Фокус Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦♦ Длительность 1 час В ваших руках появляется ручной музыкальный инструмент. Он совершенно типичный, но извлечь из него звуки можете только вы. Когда заклинание прекращается, инструмент пропадает. При повторном сотворении этого заклинания предыдущий призванный инструмент исчезает. Повышенное (5 круг) появляется искусно сделанный ручной музыкальный инструмент.		Атака Фокус Концентрация Манипуляция Растение Дерево Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита КБ Из вашей ладони появляется покрытая липким соком лиана, которая обвивается вокруг цели. Совершите проверку атаки заклинанием по цели. Критический успех цель получает состояние неподвижности, а также ситуативный штраф -10 футов ко всем своим скоростям на 1 раунд. Цель может использовать Освобождение (СЛ равна вашей СЛ заклинаний). При успехе она теряет штраф и неподвижность.		Фокус Концентрация Манипуляция Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 бесхозный объект лёгкого или меньшего веса Длительность поддерживаемое Вы создаёте парящую магическую руку, невидимую или призрачную, которая хватает выбранный объект и медленно перемещает его на расстояние до 20 футов. Объект левитирует, поэтому перемещать его можно в любом направлении. Когда вы используете Поддержание заклинания, вы можете переместить объект ещё на 20 футов. Если объект в воздухе, когда заклинание прекращается, он падает. Повышенное (3 круг) вы можете	
pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd	
образом по прошествии недели. Чем выше круг метки, тем позже она пропадает. Повышенное (3 круг) метка пропадает через 1 месяц. Повышенное (5 круг) метка пропадает через 1 год. Повышенное (7 круг) метка не пропадает никогда.				Успех цель получает ситуативный штраф -10 футов ко всем своим скоростям на 1 раунд. Цель может использовать Освобождение (СЛ равна вашей СЛ заклинаний). При успехе она теряет штраф. Повышенное (2 круг) эффект длится 2 раунда. Повышенное (4 круг) эффект длится 1 минуту.		выбрать целью бесхозный объект весом 1 или менее. Повышенное (5 круг) вы можете выбрать целью бесхозный объект весом 1 или менее. Дистанция увеличивается до 60 футов. Повышенное (7 круг) вы можете выбрать целью бесхозный объект весом 2 или менее. Дистанция увеличивается до 60 футов.	

Телекинетический снаряд Фокус 1	Пустотное искажение Фокус 1	Рупор Фокус 1	Штормовой порыв Фокус 1
Атака Фокус Концентрация Манипуляция	Фокус Концентрация Манипуляция Пустота	Слух Фокус Концентрация Иллюзия Манипуляция	Воздух Фокус Концентрация Манипуляция
Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита КБ	Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 живое существо Защита обычное испытание Стойкости	Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Длительность 10 минут	Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Область 5-фт.ая эманация Защита Стойкость
Вы можете швырнуть в цель незакреплённый бесхозный объект весом 1 или менее, находящийся в пределах дистанции. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели. При попадании вы наносите ей 2d6 дробящего, колющего или режущего урона (зависит от объекта). Дескрипторы и магические свойства брошенного объекта не влияют ни на проверку атаки, ни на урон.	Вы вызываете к Пустоте, чтобы лишить врага жизненных сил. Цель получает 2d4 урона пустотой (обычное испытание Стойкости). При критическом провале цель дополнительно получает слабость 1 до начала вашего следующего хода. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4.	Вы делаете свой голос в разы громче, чтобы вас было слышно на большом расстоянии. Пока действует заклинание, ваш голос громко и чётко слышен на расстоянии вплоть до 500 футов даже при наличии постороннего шума, заглушающего обычный голос. Несмотря на громкость, ваш голос не становится неприятным и оглушающим. Заклинание не увеличивает дальность эффектов с дескрипторами «слух» и	Ветер струится из ваших вытянутых рук и кружится вокруг вас в 5-футовой эманации. Каждое существо в области получает 1d6 дробящего урона и проходит испытание Стойкости. Критический успех существо избегает эффекта. Успех существо получает половину урона. Провал существо получает полный урон и отталкивается на 5 футов от вас.
pf2.ru ru:zjd	pf2.ru ru:zjd	pf2.ru ru:zjd	pf2.ru ru:zjd
Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d6. Успех вы наносите полный урон. Критический успех вы наносите двойной урон.		«язык», а физические предметы вроде стен и дверей блокируют ваш голос как обычно. Громкость голоса помогает вам совершать убедительные угрозы и выступать на крупных мероприятиях. Вы получаете бонус состояния +1 для совершения угрозы и для связанных со слухо-выступлением на крупных мероприятиях. Вы можете использовать прекращение для этого заклинания. Повышенное (5 кпу) вас громко и чётко слышно на расстоянии вплоть до 1 200 футов. Повышенное (7 кпу) вас громко и чётко слышно на расстоянии вплоть до 1 мили.	Критический провал существо получает двойной урон и отталкивается на 10 футов от вас. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d6.

Заряженный провод	Фокус 1	Облако яда	Фокус 1	Разброс щебня	Фокус 1	Струя	Фокус 1
Атака Фокус Концентрация Электричество Манипуляция Металл Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита КБ; Вы призываете длинную острую медную нить, гудящую от электрического напряжения, которая бьёт по вашему врагу. Провод наносит 1d4 режущего урона и 1d4 урона электричеством, в зависимости от вашего броска атаки заклинанием против КБ цели. Критический успех цель получает двойной урон и 1d4 продолжительного урона электричеством. Успех цель получает полный урон.	pf2.ru ru'zjd	Фокус Концентрация Манипуляция Яд Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 10 фт.; Цели 1 существо Защита Стойкость Вы выдыхаете мерцающее ядовитое облако в лицо врага. Цель получает 1d4 урона ядом и 1d4 продолжительного урона ядом, в зависимости от её результата испытания Стойкости. Критический успех существо избегает эффекта. Успех цель получает половину начального урона, но не получает продолжительный урон. Провал цель получает полный начальный и продолжительный урон. Критический провал цель получает	pf2.ru ru'zjd	Фокус Концентрация Земля Манипуляция Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Область два смежных 5-фт.ых куба Защита обычное испытание Реакции; Длительность 1 минута Груда камней каскадом падает в области. Разлетающиеся камни наносят 2d4 дробящего урона (обычное испытание Реакции). Земля в области становится пересечённой местностью на время действия заклинания. Существо может использовать Взаимодействие, чтобы очистить клетку от этого щебня. Если вы сотворяете это заклинание	pf2.ru ru'zjd	Фокус Концентрация Манипуляция Вода Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Область 5-фт. куб Защита обычное испытание Реакции Вода бьёт вверх, вырываясь из-под земли, поднимаясь из водоёма или даже появляясь прямо из воздуха. Все существа в области получают 2d4 дробящего урона (обычное испытание Реакции). При критическом провале испытания существо дезориентируется от всплеска воды и становится застигнутым врасплох до конца вашего следующего хода. Вы можете изменить область этого	pf2.ru ru'zjd
Повышенное (+2) режущий урон, начальный урон электричеством и продолжительный урон электричеством увеличиваются на 1d4. Критический провал цель избегает эффекта. Провал цель получает урон электричеством, но не режущий урон.	Повышенное (+2) начальный и продолжительный урон ядом увеличиваются на 1d4. Двойной начальный и продолжительный урон. Щебня, сотворённые вами, закапывают своё действие. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4.	заклинания на 5-футовый взрыв, если поместить центр взрыва в каком-либо водоёме. Этот водоём может быть любым, как ручей или лужа или столько маленьким, как лужа или ванна. Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d4.					

Восхваление

Фокус 1

Фокус

Концентрация

Манипуляция

Источник Сакральные таинства

Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная

Длительность 1 час

С помощью простых магических жестов вы можете изменить незначительную деталь своей внешности (добавить или убрать светлые пряди в цвет волос, нанести или убрать косметику, добавить лак или аксессуары на ногти и т. д.) или создать небольшой эффект окружающей среды, ограниченный вами (настроить окружающее освещение в свою пользу, вызвать кратковременный порыв ветра, чтобы ваши волосы развевались, заставить раздаться тихий звон колокольчика при улыбке и т. д.). Пока заклинание

pf2.ru

nu'zjd

активно, вы можете использовать Поддержание, чтобы внести дальнейшие изменения. Изменения сохраняются пока не закончатся действия заклинания. По усмотрению ведущего, такие изменения могут быть состоянием +1 к определенным задачам, таким как Маскировка или Выхват.

